



Alumínium kerek profil
Ø115 mm

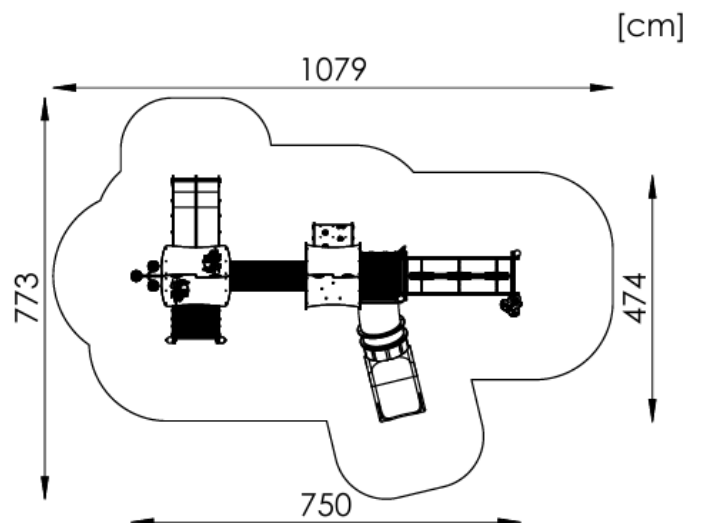
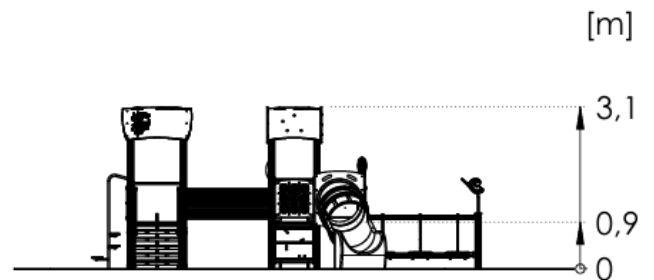
Termékadatlap

PPS R12003



A készlet tartalma:

1. Torony négyzetes platformmal, tetővel – 2 db
2. Torony négyzetes platformmal, tető nélkül – 1 db
3. Tető állat motívummal – 1 db
4. Nyeregvető – 1 db
5. Csőcsúszda $h = 90$ – 1 db
6. Kétpályás csúszda $h = 90$ – 1 db
7. Alagúthíd hajóablakkal – 1 db
8. Egyensúlyi gerenda híd – 1 db
9. Tűzoltórúd 3 foggal, $h = 90$ – 1 db
10. Lépcső $h = 90$ – 1 db
11. Íves mászófal $h = 90$ – 1 db
12. „Amőba” oktatótábla – 1 db
13. „Pillángó” oktatótábla – 1 db
14. Űrmotívumokkal díszített dekoratív elemek – 2 db



Műszaki adatok

- Korosztály: 3+
- Biztonsági zóna: 1079 cm x 773 cm
- Biztonsági zóna területe: 54,6 m²
- Szabad esési magasság: 90 cm
- Pótalkatrész elérhetőség: Igen
- Megfelel: PN-EN 1176-1

Méretetek

- Teljes magasság: 3,1 m
- Platform magassága: 0,9 m
- Hosszúság: 1079 cm
- Szélesség: 773 cm

Szerelés

A készletet a talajba kell rögzíteni.

Az alapozás C20/25 betonból készül.

Csúszdát tartalmazó készleteiknél figyelni kell az égtájak szerinti elhelyezésre, mivel a nap felmelegíti a csúszdát. A csúszda nem szerelhető déli irányba.

A látványtervek csak tájékoztató jellegűek, a tényleges megjelenés eltérhet a látványterven láthatótól.

Elfogadható ütécscillapító felületek és minimális vastagságuk

Anyag	Leírás [mm]	Min. mélység [cm]	Max. szabad esési magasság [cm]
Fű/humusz	-	-	≤ 100
Fakéreg	20–80 szemcseméret	20	≤ 200
		30	≤ 300
Faforgács	5–30 szemcseméret	20	≤ 200
		30	≤ 300
Homok vagy kavics	0,25–8 szemcseméret	20	≤ 200
		30	≤ 300
Egyéb anyagok	EN 1177 szerint tesztelve	-	Kritikus esési magasság a teszt szerint

a – A gyermekjátéktereken való alkalmazásra megfelelően előkészített anyagokra vonatkozó további információért lásd a vonatkozó szabványt.

b – Laza szemcsés anyagnál a kiszoródás kompenzálásához adj hozzá 100 mm-t a minimális mélységhez (lásd 4.2.8.5.1).

c – A homokot és kavicsot jól lekerékítve és mosva kell alkalmazni.

d – Lásd a 4.2.8.5.2 pontban lévő 2. megjegyzést.